



Elyes Cherfa

Développeur Java/JEE Angular

Au cours de mes anciennes expériences professionnelles, j'ai principalement travaillé sur le développement d'outils et de prototypes en lien avec la recherche. Mon objectif à court terme est de me positionner en tant qu'ingénieur logiciel, me permettant ainsi de contribuer à des projets concrets, d'appliquer les compétences que j'ai acquises jusqu'à présent, tout en continuant à élargir mon arsenal de connaissances techniques, d'outils et de langages de programmation. À moyen terme, j'aspire à prendre la responsabilité de leader au sein d'une équipe de développement logiciel.

Contact

Téléphone

07 67 17 56 54

Email

cherfalyes@gmail.com

Adresse

5 rue de l'effort mutuel, 91120 Palaiseau

Page personnelle

<https://cherfalyes.github.io/website/>

Mention complémentaire

Permis B avec véhicule

Formations

2021

Doctorat en informatique

Université Bretagne-Sud (Vannes)

2017

Master en informatique

Université de Blida (Algérie)

Spécialité Ingénierie Logicielle

2015

Licence en informatique

Université de Blida (Algérie)

2015

Certification CISCO CCNA 1 & 2

INSFP Blida

2012

Baccalauréat science expérimentale

Mention bien

Qualités

- Autonomie
- Adaptation
- Travail en groupe
- Rigueur

Langues

Français | Bilingue

Anglais | Compétences professionnelles

Arabe | Langue maternelle

Centres d'intérêts

- Ancien membre actif de l'association "Belle-vue" à Blida pour la protection de l'environnement et l'afforestation
- Ancien membre de l'association internationale estudiantine AIESEC
- Adeptes de sports (Judo, Basketball, fitness)

Expérience

Septembre 2021 - Août 2022 - ESIR (Université de Rennes 1) Enseignant-Chercheur LRU

- Chargé de TP & TD sur les modules :
 - Sécurité réseau & IoT, Programmation OO, Synchronisation & Programmation Parallèle, Industrialisation du développement Moderne (DevOps), Architecture Logicielle, Bases de Données, Génie Logiciel
- Travail de recherche à l'équipe DiverSE sur la co-évolution du code source (Java) suite à l'évolution des modèles et métamodèles.

Décembre 2021 - Université de Montpellier Enseignant Vacataire

- Chargé de cours & TD du module "Génie Logiciel & Intelligence Artificielle"

Novembre 2017 - Décembre 2021 - Segula Technologies France & Laboratoire IRISA - UBS

Ingénieur R&D / Doctorant

- Thèse CIFRE sur l'assistance à la méta-modélisation précise et l'amélioration de la sûreté des langages (principalement des langages de modélisation type UML)
- Développement d'outils et de prototypes pour la validation des travaux de thèse.
 - Outil pour la recherche automatique de structures dans les modèles
 - Outil pour l'inférence automatique, la modification et la validation des contraintes textuelles (en OCL)
- Utilisation du langage Java, Swing et des frameworks EMF et Eclipse OCL.
- Intégration dans une équipe pluridisciplinaire (ergonomie, modélisation, mécanique)

Septembre 2019 - Avril 2020 - Université Bretagne Sud Enseignant Vacataire

- Chargé de TD & TP sur les modules : "Introduction aux systèmes informatiques" et "introduction au langage Python"

Mars 2017 - Septembre 2017 - Segula Technologies France & Laboratoire IRISA - UBS

Stagiaire

- Création d'un outil d'inférence (apprentissage automatique à partir d'exemples) des contraintes OCL à partir d'exemples de modèles en se basant sur les algorithmes génétiques (métaheuristiques)

Compétences

Modélisation UML, MOF, OCL, Ecore, Eclipse Modeling Framework

Langages & Frameworks Java/JEE, Spring Framework, Spring MVC, Spring Boot, Hibernate, Python, Prolog, REST API

Frontend HTML, CSS, Javascript, Angular, Bootstrap

Outils Maven, Docker, SonarQube, Jenkins, Gitlab CI/CD, Git, JUnit

Bases de données MySQL, Postgres, SQL Server, MongoDB

Méthodes Scrum, TDD, Clean Code, Cycle en V

Recherche Rédaction scientifique, esprit de synthèse, pédagogie, vulgarisation des travaux, gestion de projets, gestion du temps

Projets

[2023] Projet personnel

Développement d'un outil de prise de rendez-vous

Inspiré d'un outil créé par l'équipe DiverSE à l'université de Rennes 1, j'ai souhaité réaliser un projet de développement fullstack avec Spring Boot, Angular et MySQL. Ce projet est un outil de gestion d'évènements (semblable à doodle), et dans lequel j'ai testé diverses technologies. Ceci est en cours de développement.

Langages : HTML, CSS, Java, Spring Boot, Spring Security, Spring MVC, Hibernate, Angular, Javascript, TypeScript, Docker, Jenkins, Maven, JUnit, MongoDB, MySQL, Rest API.

[2018-2021] ingénieur R&D - Segula Technologies France

Développement d'un outil d'assistance à la métamodélisation précise

Au cours de mon expérience en qualité d'ingénieur R&D, ma principale mission était de réaliser des prototypes d'outils novateurs qui servent à assister les concepteurs de métamodèles (diagrammes de classes simplifiés qui servent à modéliser des langages). Ainsi, j'ai réalisé deux outils pour :

- La recherche automatique de structures spécifiques dans les métamodèles.
- La création de contraintes textuelles en langage OCL pour compléter les structures trouvées.

Langages : Java, SQL Server, Swing

[2017] Stage de master - Université de Bretagne Sud et Segula Technologies France

Développement d'un outil d'inférence de contraintes textuelles à partir d'exemples

Mon stage de master intitulé "inférence des contraintes OCL à partir d'exemples Valides et invalides" avait comme objectif de concevoir et implémenter une solution novatrice pour inférer automatiquement des contraintes textuelles écrites avec le langage OCL à partir d'un métamodèle (version simplifiée d'un diagramme de classes) et d'une multitude de diagrammes d'instances valides et invalides. En utilisant les algorithmes génétiques pour réaliser l'inférence, ainsi que l'algorithme Racing pour l'optimisation, un outil avec une interface graphique a été réalisé. Celui-ci prend en entrée un métamodèle (.ecore), des patterns de contraintes OCL de la BDD, des diagrammes d'instances et procède à la génération automatique de contraintes OCL.

Langages : Java, SQL Server, Swing

[2016] Projet tutoré - Université de Blida

Développement d'un jeu vidéo 3D avec Unity 3D et JS/C#

Dans le cadre du projet tutoré à l'université de Blida, nous avons développé un jeu en 3D à l'aide du moteur graphique Unity pour réaliser les différentes animations, les maps, ainsi que les différents designs. Nous avons aussi réalisé toute la partie métié (Gestion des collisions, mouvements, scénario et script, gestion des sons) à l'aide des langages de programmation JavaScript et C#

Langages : Unity 3D, Javascript, C#

[2016] Module IA - Université de Blida

Développement du jeu des huit reines et implémentation de l'algorithme A* pour la résolution du jeu

Dans le cadre du module d'intelligence artificielle à l'université de Blida, j'ai développé le jeu des huit reines ainsi afin d'y intégrer une solution automatique basée sur l'IA (l'algorithme A*)

Langages : Java, Swing

[2015] Stage de licence - Université de Blida

Conception et réalisation d'un système de gestion de soins

Le projet avait comme objectif de réaliser deux vues (médecin et patient) pour un système de gestion de soins pour un éventuel déploiement au sein du centre médical de l'université de Blida.

Langages : Java, Swing, SQL Server, Eclipse IDE